**Justificación de decisiones**



Ingeniería de Software II

Justificación de decisiones

Presentado por:

Fredy Esteban Anaya Salazar

Juan David Morán Santiusty

Julian Alejandro Muñoz Perez

Profesor:

Wilson Libardo Pantoja

Universidad del Cauca

Facultad de Ingeniería Electrónica y Telecomunicaciones

Ingeniería de Sistemas

Popayán, Agosto

**Contenido**

1. **Justificación de arquitectura**

1. 1. Contexto

1. 2. Decisión

1. 3. Justificación

1. 4. Alternativas

1. **Justificación de tecnologías**

2. 1. Contexto

2. 2. Decisión

2. 3. Justificación

2. 4. Alternativas

1. **Justificación de arquitectura**

Contexto: En el contexto de una organización de conferencias y eventos académicos presenta desafíos significativos en términos de logística, coordinación y gestión de información, tuvimos que escoger la arquitectura que mejor funcionara al desarrollo de este sprint.

Decisión: Tomamos la decisión de una arquitectura por capas con patrones singleton y mvc.

Justificación: Ya que se requiere simplicidad y rapidez de desarrollo para este sprint

Alternativas: Se pensó en microkernel sin embargo al tratarse de una arquitectura con poca simplicidad se descartó.

1. **Justificación de tecnologías**

Contexto: En el contexto del desarrollo de la aplicación tuvimos que tomar la decisión de las mejores tecnologías a aplicar a las diferentes partes del proyecto.

Decisión: Trabajaremos en Java para la parte lógica y funcional de la aplicación, la GUI se hará con Swing frames, mientras que los repositorios de base de datos funcionarán con SQLite y arrayList en memoria dentro de la aplicación.

Justificación: Java es muy práctico para aplicaciones de escritorio y arquitecturas por capas con patrón MVC, Swing frames es el editor de GUI por defecto de NETBEANS-JAVA-MAVEN y SQLite es fácil de montar, así como los repositorios en memoria con arrayList.

Alternativas: Se consideró una base de datos Oracle con SQL developer sin embargo tardaríamos más en montarla.